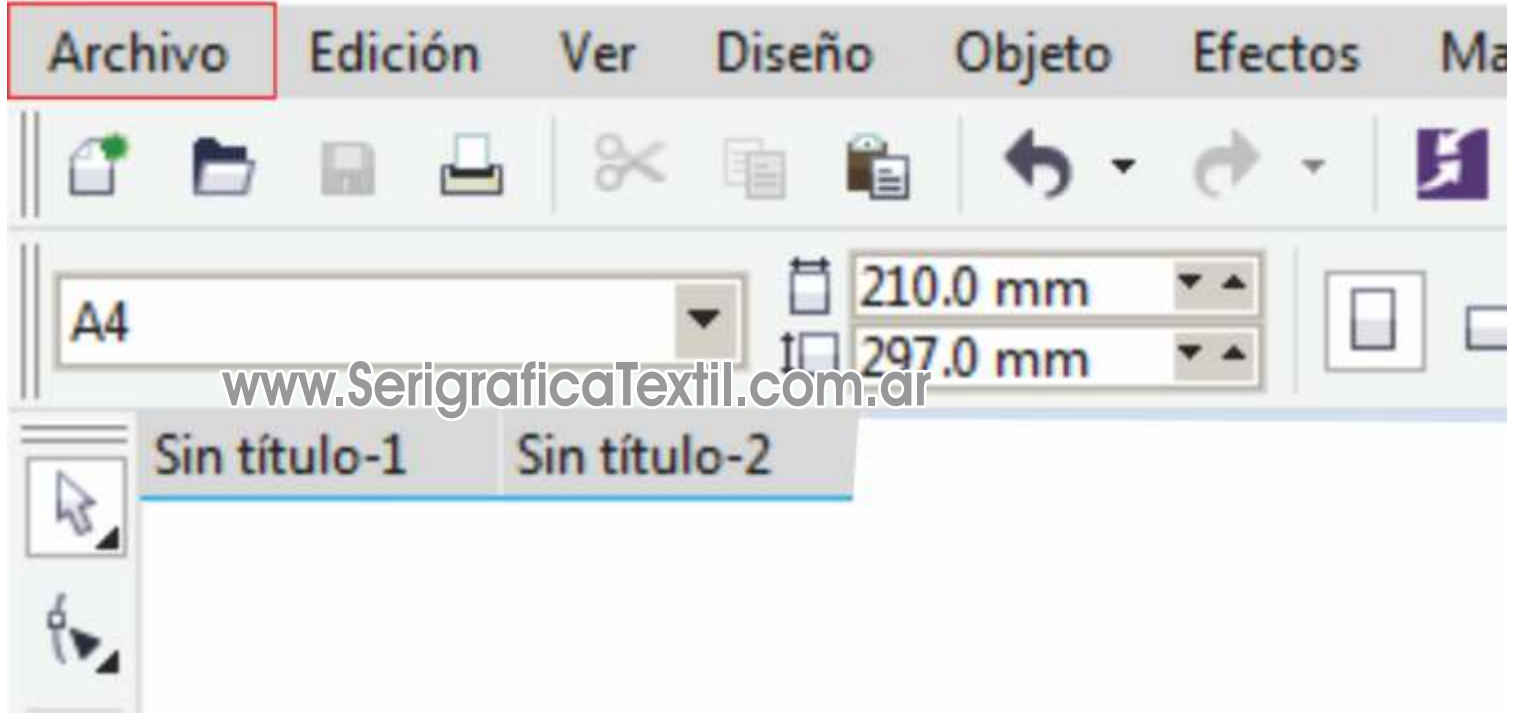
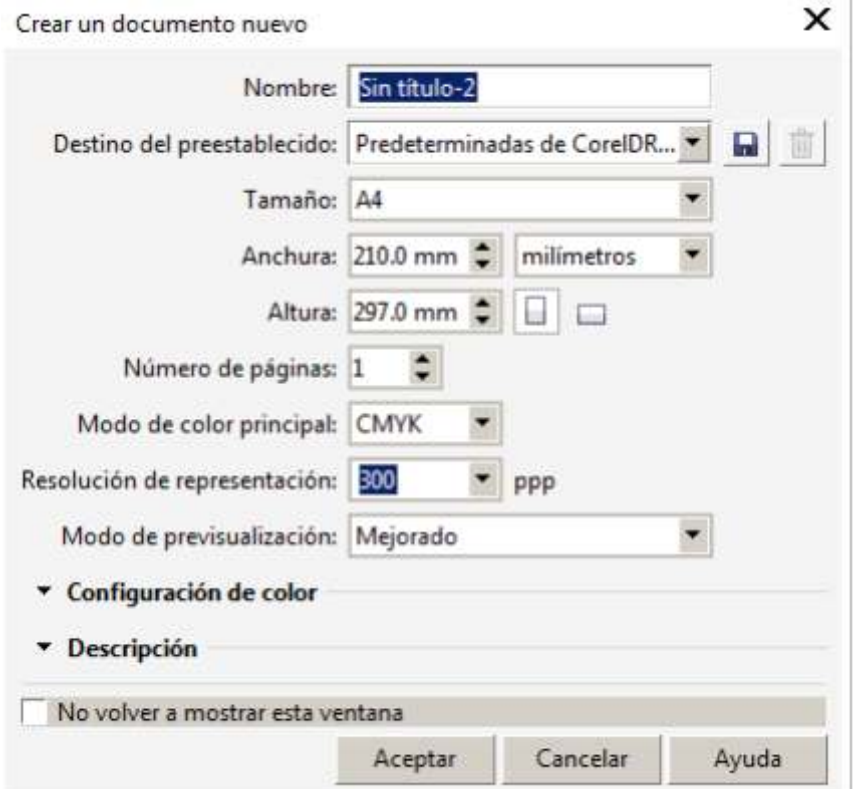


Inicio de Corel Draw X7

Menu Archivo: Nuevo



Tamaño A4
Color CMYK
Resolución 300
Pixeles por Pulgada



Interfaz Grafica de Corel



Para Activar la **Paleta de Colores**:
Menu: Ventana, Paleta de Colores: Paleta CMYK

3 Herramientas Fundamentales



Herramienta Selección

Tecla (Barra de espacio)

Una vez que se dibuja algo...

Es importante darle **color de contorno y relleno**.

Se debe seleccionar el objeto a modificar, y

hacer clic, en la H. de Relleno para cambiar el color.

Lo mismo se debe hacer con la H. Pluma de Contorno



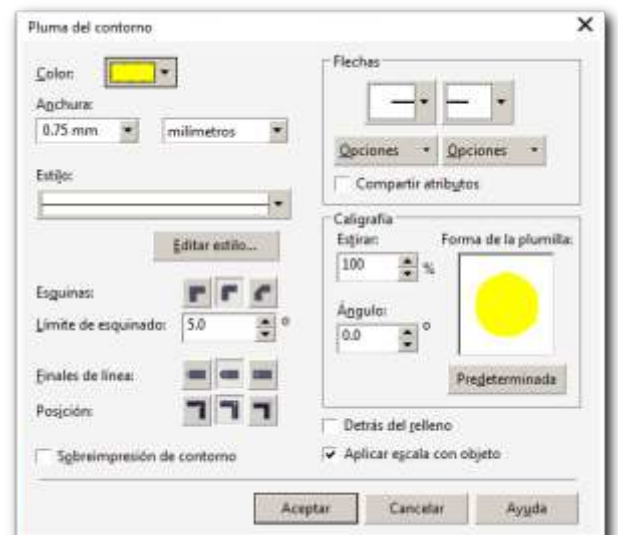
Pluma de Contorno Tecla de Función (F12)



Relleno (F11)



Relleno Uniforme



Herramientas de Corel Draw

Anote los nombres de cada Herramienta



Herramienta Selección: Es la mas usada. Es para cambiar de Tamaño, Girar, Duplicar, Deformarla y todo lo que querramos hacer al objeto, primero se debe Seleccionar para modificarla.

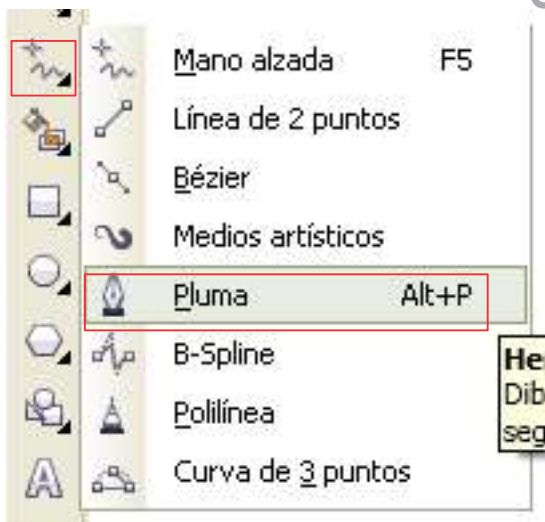


Herramienta Recorte

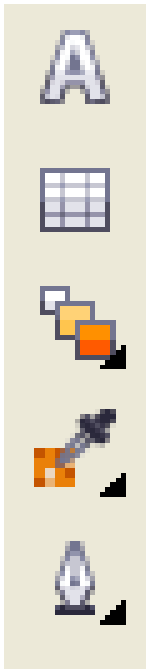
Se hace un cuadro de Selección, y una vez colocada la medida justa, se hace 2 clic sobre la foto para Recortar la Foto. Tambien se puede cortar la foto de una forma especial con le

Herramienta FORMA

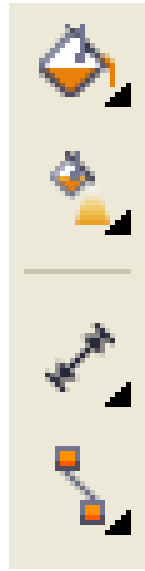
www.SerigraficaTextil.com.ar



De la herramienta MANO ALZADA, esta agrupada (y escondida) la herramienta pluma



Pluma de Contorno



**Relleno
Interactivo**

Herramientas de Efectos



Sombra

Siluetas

Mezcla

Distorción

Envoltura

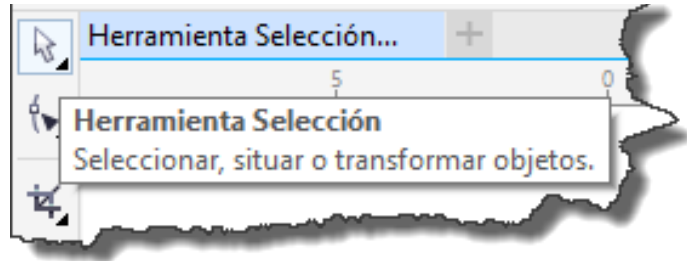
Estrusión

www.SerigraficaTextil.com.ar

Dibujar con la Pluma

1. Buscar el dibujo en Internet
2. Seleccionar el dibujo
3. Menú: Edición **copiar** (Ctrl +C) o con el Boton derecho del Mouse.
Del Menu contextual: **Copiar Imagen**

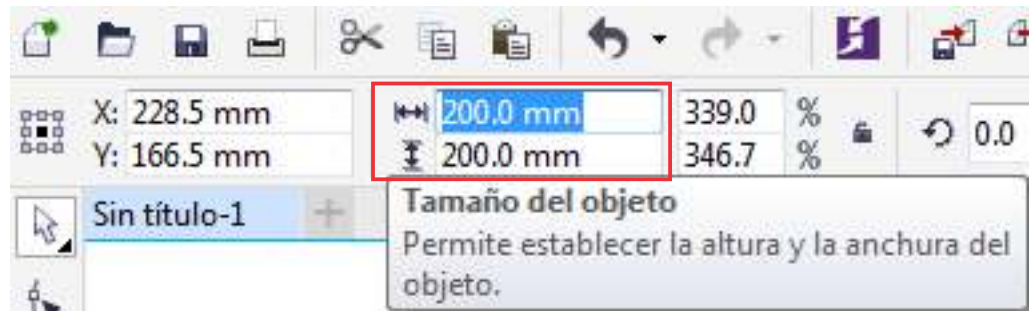
4. ir al Programa **Corel**.
Crear un nuevo documento.
Menú: **ARCHIVO =>Nuevo**



5. Menú: Edición pegar (Ctrl +V).

6. Elegir la herramienta **SELECCIÓN**, Seleccionar o clic en el dibujo

7. En la Barra de propiedades. Agrandar la imagen a **200 mm x 200mm** o a escala.
Cambiando,
el ancho y alto del objeto.
En los cuadros de texto



8. Si se equivoca, en algún paso, ir al Menú edición=> **Deshacer. (CONTROR + Z)**

9. Para **Borrar**, se selecciona el/los objetos.
(Herramienta Selección).
Desde el teclado, la tecla, **"SUPR"**

10. Guardar previamente el diseño.

Menu Archivo => Guarda (**Ctrl + S**)

11. Clic derecho del mouse sobre la imagen.

www.SerigraficaTextil.com.ar

En el menú **contextual** elegir la opción **BLOQUEAR OBJETO**

12. Presionar l tecla **F4**

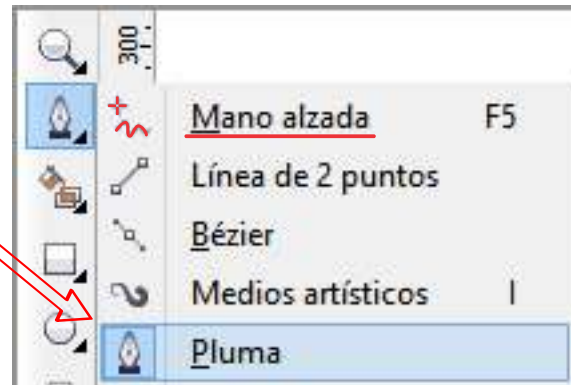
13. Elegir Herramienta **PLUMA DE CONTORNO** en el Cuadro de Dialogo, **cambiar el ancho y color de contorno**.

Tecla de acceso rapido F12



www.SerigraficaTextil.com.ar

14. Elegir la herramienta **Pluma**
Esta escondida bajo la herramienta **Mano Alzada**



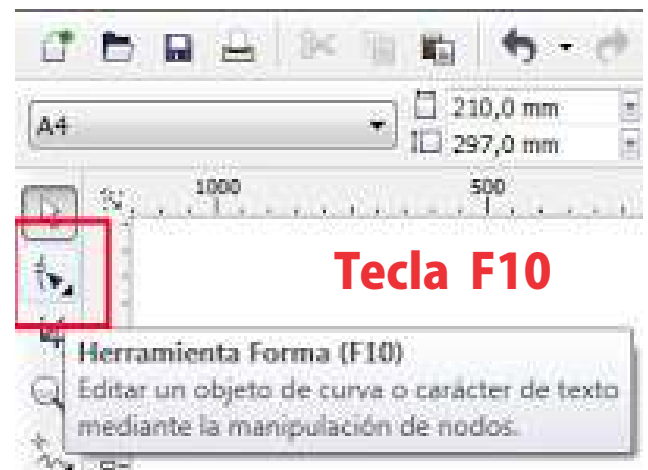
15. Hacer un clic en cada punta o extremo del **objeto a re dibujar**.

16. Para arreglar el Objeto (o la curva) se usa la **Herramienta Forma** y modificar los **NODOS** (puntos chicos negro y cuadrados)

17. Si tenemos seleccionada la **Herramienta FORMA**.

En la Barra de Propiedades, existe dos botones para modificar una línea

También en el **menú contextual** Existe la opción **"convertir línea a curva"** o curva a línea según sea necesario.



18. Modificar las curvas necesarias.

19. Cuando un nodo quiere modificarlo de forma independiente, debe elegir (en la barra de propiedades, con la herramienta **FORMA**) la opción **ASIMETRICO** (tambien está en el **menú contextual**).

20. Con la **Herramienta Selección**, seleccionar el ultimo diseño dibujado y hacer clic en algún color de la paleta de colores, para darle un color de relleno.

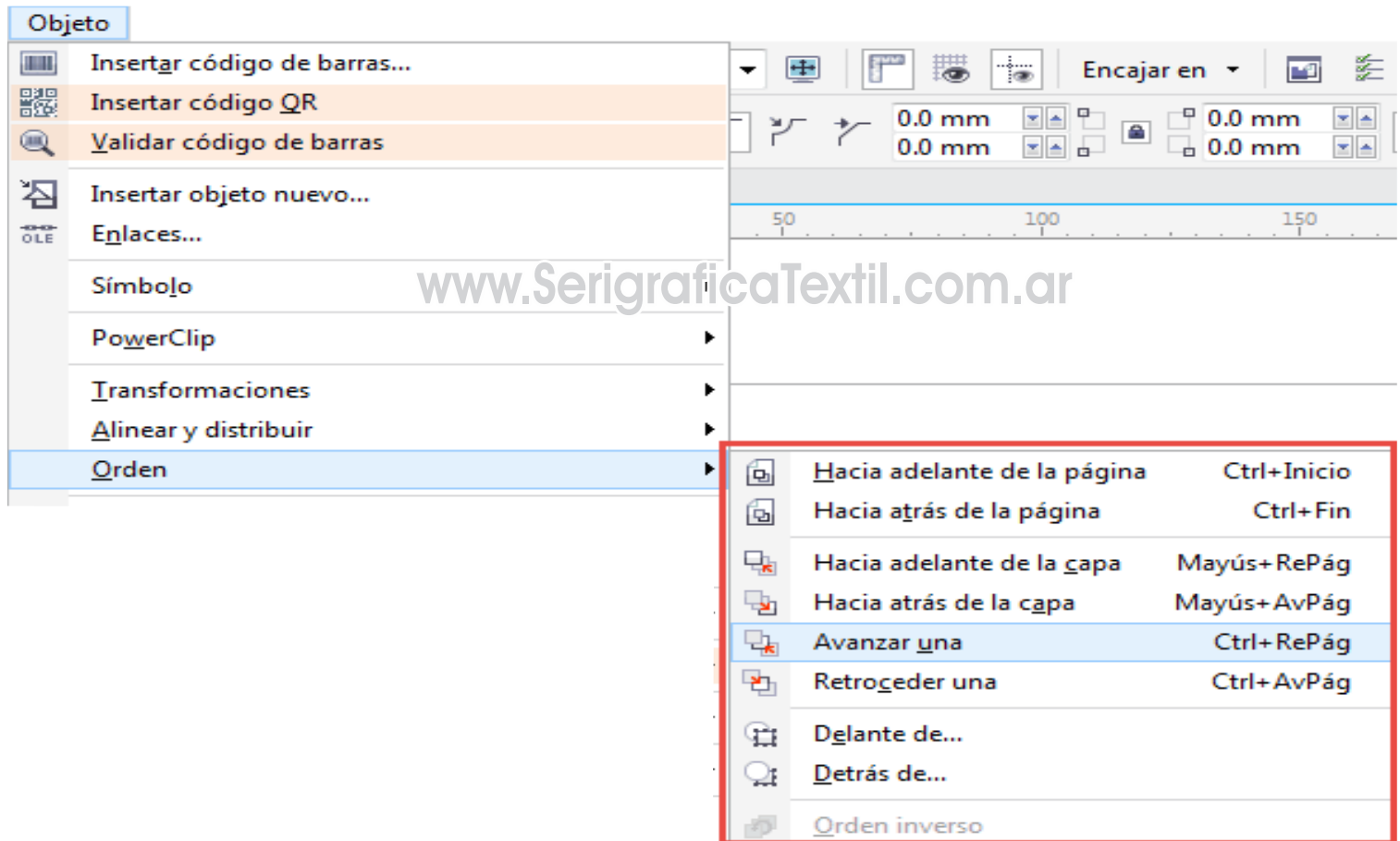
21. Guardar todo el diseño con el Número de práctica.

ORGANIZAR LOS OBJETOS:

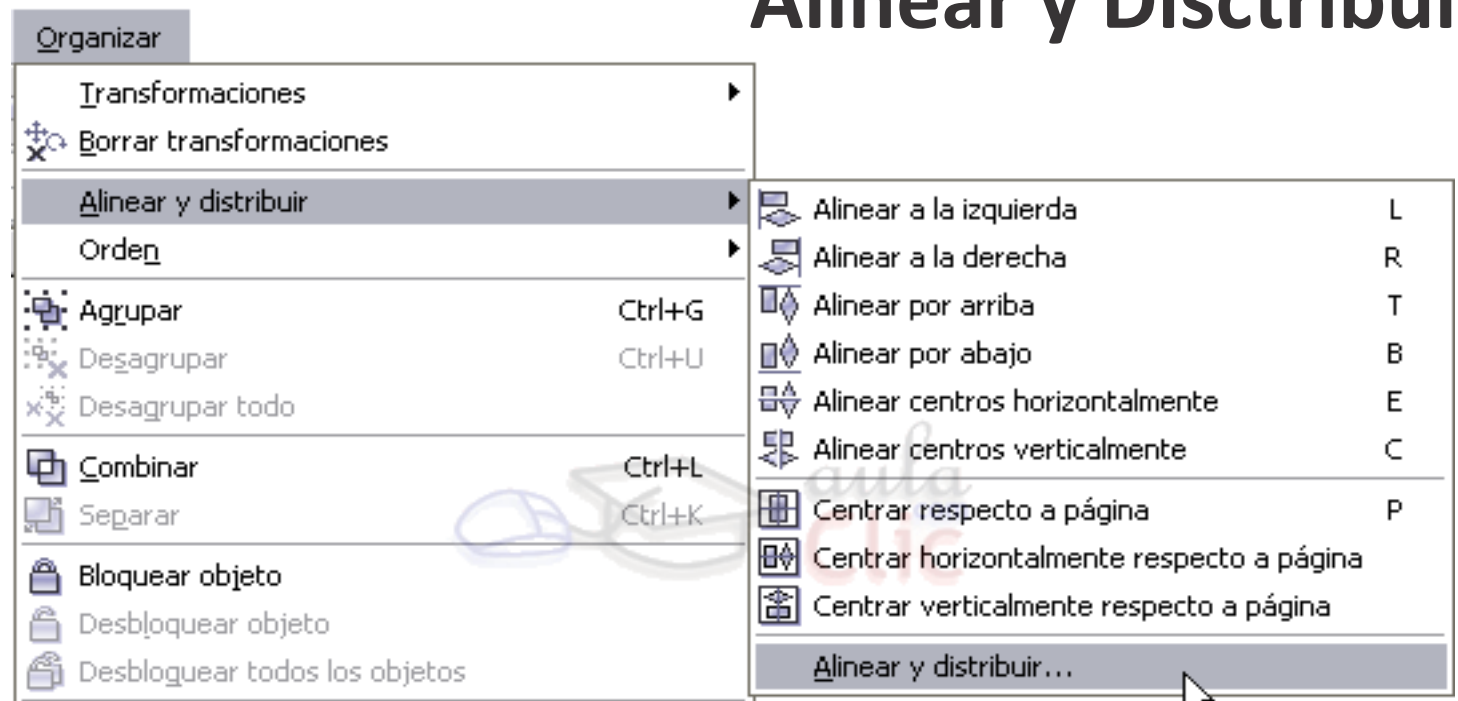
Para cambiar de posición un objeto (llevarlo adelante o detrás de otros).

Se selecciona el **objeto a ordenar**. Con la herramienta **SELECCION**

Se va al **Menu => Objeto => Orden**. Y se elige la opción deseada.



Alinear y Distribuir



EDICION DE NODOS

Para que un Cuadrado, Circulo, Polígono, **se pueda editar**, a otra forma diferente, es necesario convertirlo a "curvas"

desde el menú Organizar=> convertir a curvas (**Ctrl + Q**).

Para Editar la línea existen 3 opciones:

Uniforme, Asimétrico y Simétrico.

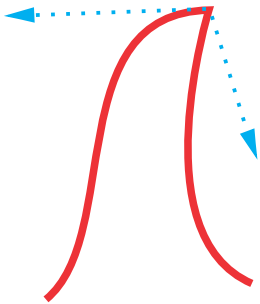
Estas opciones aparecen cuando tenemos seleccionado el objeto con la Herramienta **FORMA**



Nodo asimétrico

Crear un ángulo agudo en la curva convirtiendo el nodo en un nodo asimétrico.

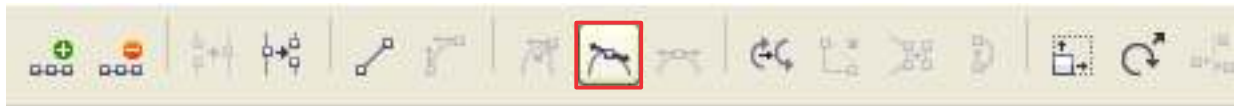
Tiradores con Diferente angulo



www.SerigraficaTextil.com.ar

ASIMETRICO

Para trabajar la línea de forma libre,
para crear líneas en punta



Suavizar nodo

Suavizar la redondez de la curva convirtiendo el nodo en un nodo uniforme.

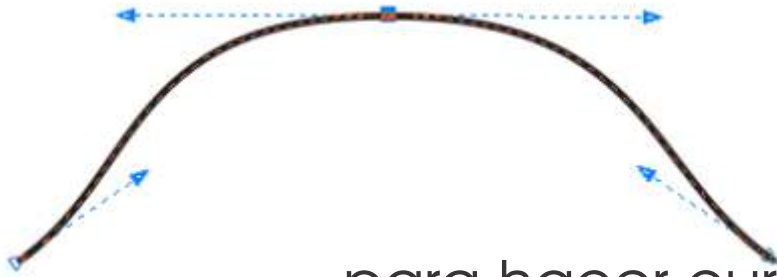
UNIFORME



Suavisar



Nodo simétrico
Aplicar la misma forma de curva a ambos lados del nodo.



SIMETRICO

para hacer curvas perfectas,
o un circulo esta opcion es la mejor

Cerrar Curvas

Seleccionar todo lo Nodos



Cuando un objeto no se puede colocar relleno, se debe, "Cerrar la curvas"

Para que un **Cuadrado**, Circulo o Polígono, se pueda editar, es necesario convertirlo a "curvas" desde el menú

Organicar=> convertir a curvas (Ctrl + Q).

Para Editar la línea existen 3 opciones:

Uniforme, Asimétrico, Simétrico



Convertir Linea a Curva

convertir curva a Linea

AGRUPAR OBJETOS

1. Se elige la herramienta, **SELECCIÓN**, se selecciona el primero objeto,
2. Manteniendo la tecla SHIFT apretada, se selecciona los demás objetos a agrupar.
3. Ir al menú **OBJETO => AGRUPAR=> Agrupar Objeto**

COMO EDITAR un CIRCULO o FORMA PREDISEÑANA DE MANERA LIBRE O INDEPENDIENTE

Si uno dibuja un rectángulo o elipse, para modificarlo de forma independiente, se lo debe convertir a curva.

A. Seleccionamos el objeto con la herramienta **SELECCIÓN**

B. Ir al menú **Objeto => Convertir a curva. (Ctrl + Q)**

Una vez que el objeto, esta convertido a curva, se lo puede editar con la Herramienta **FORMA (F10)**

SOLDAR RECORTAR e INTERSECCION

En la **BARRA DE PROPIEDADES**, existe estas opciones.

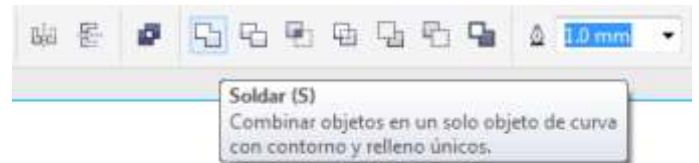
Cuando tenemos dos objetos o mas seleccionados, podemos elegir cualquiera de ellas.

1. Se elige la herramienta **SELECCIÓN**,

2. Se selecciona el primer objeto.

Se mantiene presionado la tecla **SHIFT**.

Y se selecciona el objeto a modificar.



www.SerigraficaTextil.com.ar

